

# Domarens Tecken

**En garde !**  
I gard !



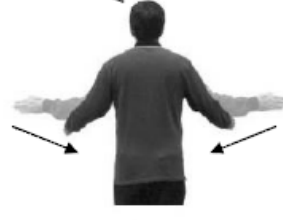
Fäktarna ska inta gardställning.

**Prêts !**  
Färdiga !



Är fäktarna klara?

**Allez !**  
Börja !



Att starta eller återuppta striden.

**Halte !**  
Halt !



Att bryta striden utan att stöt utdelats.  
"Halt!" är här orsakat av höger fäktare.

**Pointe en ligne !**  
Spetsen i linje !



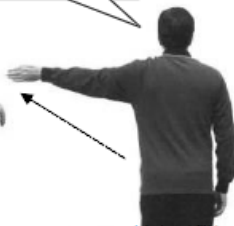
Höger fäktare har spetsen  
i linje och därmed prioritet

**Attaque ! / Arrêt ! /**  
**Contre-attaque !**  
Attack ! / Arrêt ! /  
Konterattack !



Attack/konterattack/arrét  
från höger fäktare.

**Touché !**  
Träff !



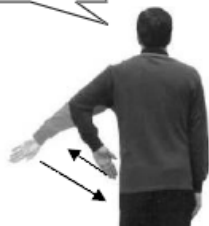
En stöt utdelad mot  
vänster fäktare.

**Point !**  
Poäng !



En poäng utdelad  
till höger fäktare.

**Non valable !**  
Ej giltig !

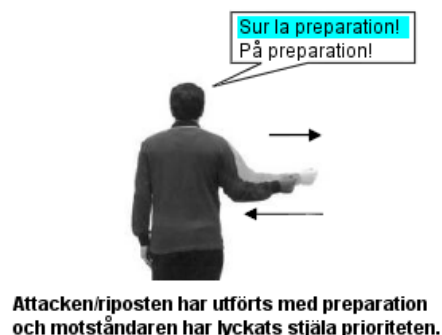
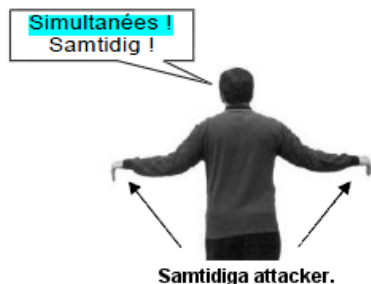
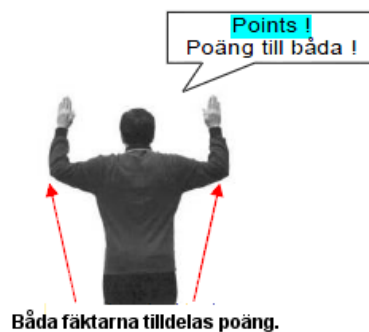
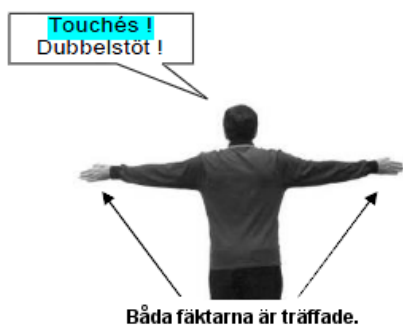


En stöt på ogiltig träffyta,  
utförd av höger fäktare.

**Parade ! / Contre-temps !**  
Parad ! / Konter-tempo !



Parad eller konter-tempo  
utförd av höger fäktare.



**Carton jaune:** avertissement.  
**Carton rouge:** 1 touche contre.  
**Carton noir:** exclusion.  
**Gult kort:** Varning ...  
**Rött kort:** En stöt mot ...  
**Svart kort:** Uteslutning ...



**Vainqueur (namn) par (resultat)**  
 Vinnare (namn) med (resultat)



#### Tillvägagångssätt:

1. Domaren analyserar de senaste aktionerna och meddelar sitt beslut med användande av domartecknen och orden ovan.
2. Efter fäktfrasen uttrycker domaren ett av följande ord utan tecken: "Riposte", "Konterriposte", "Remise", "Reprise", "Redoublement".
3. Fäktarna får artig fråga domaren för en mer fullständig analys av fäktfrasen.
4. Varje tecken måste vara 1-2 sekunder och vara uttrycksfullt och korrekt. Tecknen ovan refererar till fäktaren på domarens högra sida.